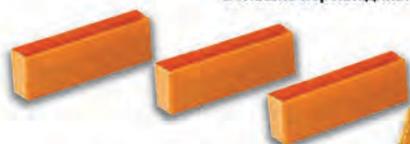


**WARNING:**CHOKING HAZARD - small parts,
Not for children under 3 years.**AGES | PLAYERS**
5+ | 2-4

ANGRY BIRDS

ON THIN ICE**GAME**

Большие перекладки



Разбивающиеся ледяные перекладки



Маленькие перекладки



Катапульта



Маленькие ледяные перекладки



Ящик динамита



Ледяные Кубики



Злые птицы



Шлемы для свиней



Свиньи



Карты с очками



Карты Миссии



СОДЕРЖИМОЕ

- 2 Злые птицы (1 Большая красная птица,
1 Жёлтая птица)
- 3 Свиньи
- 2 Бонусных шлема для свиней
- 1 Ящик динамита
- 1 Катапульта

- 3 Большие перекладки , 2 маленькие перекладки
- 3 ледовые разламывающиеся перекладки ,
- 2 ледовые перекладки , 2 ледяных куба
- 40 карт миссии
- 16 карт с очками

Цель Игры

Первым получить 1000 очков

Подготовка к Игре

Перетасуйте карты миссии отдельно по разным уровням и разложите лицевой стороной вниз отдельными стопками в стороне от игровой зоны. Основная игровая зона потребуется для постройки и расстрела замков и плохих свиней !

Расположите карты с очками рядом с картами миссии.

Разместите всех птиц, свиней, бонусные детали, катапульту для птиц и строительные детали в пределах досягаемости всех игроков.

Карты Миссии :

Существует 4 уровня карт миссии. Первые три уровня соответствуют уровню сложности.

Уровень 1 легче сбить, чем Уровень 2, Уровень 2 легче сбить чем уровень 3 .

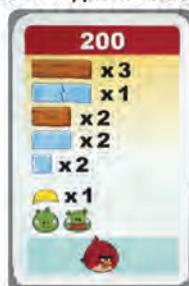
Количество очков увеличивается по мере возрастания уровня сложности. Уровень 1 – 100 очков,

Уровень 2 – 200 очков и Уровень 3 – 300 очков.

“Свободный стиль” – 4 уровень . На картах миссии этого уровня показаны строительные детали, плохие свиини и бонусные детали , которые должны быть использованы для создания замка , на них так же показано , каких птиц можно использовать для разрушения замка.

Количество очков за уровень “свободный стиль” отличается. Чем выше уровень сложности , тем больше количество очков. Можно получить 200 или 300 очков.

Карты “Свободный стиль”



Существует несколько правил относительно постройки замка на уровне “свободный стиль” (не бойтесь , их не так много !)

Замок можно строить вверх и в стороны. Нельзя добавлять детали впереди или сзади .



НЕПРАВИЛЬНО



ПРАВИЛЬНО

Игрок обязан использовать все детали , указанные на карте

Расстояние между деталями может быть не более 5 сантиметров

Длина замка не может превышать 30 см в длину. (длина одной балки примерно 8 см)

Свиини и бонусы должны быть расположены НА БЛОКАХ. Они не должны располагаться непосредственно на поверхности игровой зоны.

Начнём Игру !

Первым ходит самый младший из игроков. Ход передаётся по часовой стрелке.

Когда до Вас доходит ход, выберите карту миссии из ЛЮБОГО из 4 уровней. (Вам нужно набрать 1000 очков для победы в игре , поэтому вы можете сами выбирать , насколько быстро Вы хотите добиться победного результата. Помните, что чем больше очков даётся за задание, тем оно труднее.

Передайте карточку следующему игроку. Он должен будет построить замок , а Вы разрушить.

На первых 3 уровнях замок нужно строить ТОЧНО, как показано на карте. В "Свободном стиле" (4 уровень) можно строить любой замок на свой вкус, соблюдая приведённые выше правила.

Стройте замок так, чтобы он был обращён фасадом к игроку, которые его пытается сбить. Любая сторона балки считается лицевой.

Когда замок построен, пришло время его сносить!

Расположите катапульту на расстоянии не менее 35 см от ФАСАДА замка. (Поэкспериментируйте , чтобы понять , с какого расстояния Вы будете стрелять.) И - ОГОНЬ !

На карте миссии указано, каких птиц нужно использовать для стрельбы по замку. Вы должны выстреливать птиц в том порядке, который указан на карте, слева направо. Если птица показана на карте дважды, вы должны использовать одну и ту же птицу. В остальных случаях все птицы используются для стрельбы по замку один раз.

Поместите птицу на пусковое устройство, удерживайте пусковое устройство одной рукой и потяните за рогатку другой рукой. Отпустите рогатку и птица полетит прямо в сторону замка !



ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ : Не направляйте в глаза или лицо .
Используйте только снаряды, поставляемые в комплекте.
Не стреляйте со слишком близкого расстояния.

Свиньи считаются сбитыми, если они упали с детали, на которой они были установлены. (Стрелять можно как навесом , так и прямой наводкой. Не обязательно стрелять по замку под прямым углом.)

Для получения очков нужно сбить ВСЕХ свиней. Если задание выполнено, оставьте карточку у себя для подсчёта очков. Если задание не выполнено – верните карту миссии в колоду.

Если Вы сбили ВСЕХ свиней, Вы также можете получить бонусные очки, если Вы сбили шлем с головы с головы свиньи, то можете получить 100 бонусных очков.

Возьмите карту на 100 очков за сбитый шлем. (ПОМНИТЕ !!!, что Вы получаете бонусные очки, только если Вы сбили ВСЕХ свиней, показанных на карте миссии!)

Вы не получаете бонусные очки за сбитый ящик динамита.

Вы не получаете очки за сбитые перекладины или оставшихся у Вас птиц.

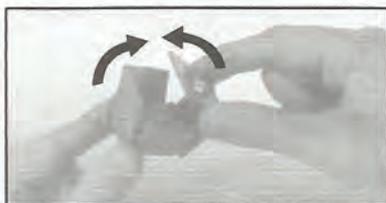
ПРИМЕЧАНИЕ: Не убирайте детали замка или свиней из игровой зоны , пока Вы не соьёте ВСЕХ свиней, или пока у Вас не закончатся птицы.

Победителем считается

Игрок , который первым получает 1000 очков после одинакового количества ходов!

Перекладины и ящик динамита

Соедините вместе в стенки ящика с динамитом



Соединить две половинки ледяных перекладин.

