

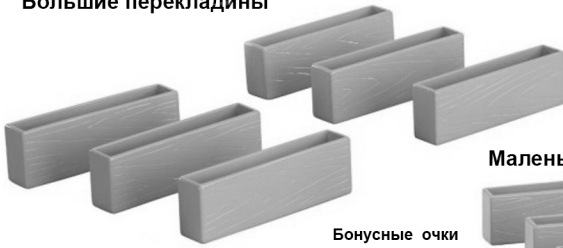
# ANGRY BIRDS

## KNOCK ON WOOD

GAME

056

Большие перекладкины



Квадратные блоки



Катапульта



Маленькие перекладкины



Бонусные очки



Яйцо Звезда

Треугольные блоки



Злые птицы



Свиньи



Карты миссии

### Содержимое

- 3 Злые птицы
- 4 Свиньи
- 1 Звезда "Бонус"
- 1 Яйцо "Бонус"
- 1 Катапульта

- 14 Строительных блоков  
(2 квадратные, 2треугольные)
- 4 маленькие и 6 большие перекладкины)
- 40 карт с миссиями
- 16 карт с очками

Цель Игры : Первым набрать 1000 очков

# Подготовка к Игре

Перетасуйте карты миссии отдельно по разным уровням и разложите лицевой стороной вниз отдельными стопками в стороне от игровой зоны. Основная игровая зона потребуется для постройки и расстрела замков и плохих свиней!

Расположите карты с очками рядом с картами миссии.

Разместите всех птиц, свиней, бонусные детали, катапульту для птиц и строительные детали в пределах досягаемости всех игроков.

## Карты Миссии :

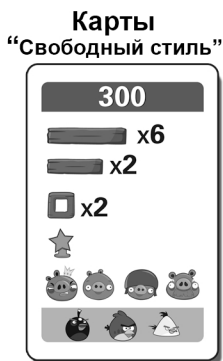
Существует 4 уровня карт миссии. Первые три уровня соответствуют уровню сложности.

Уровень 1 легче сбить, чем Уровень 2, Уровень 2 легче сбить чем уровень 3 .

Количество очков увеличивается по мере возрастания уровня сложности. Уровень 1 -- 100 очков, Уровень 2 -- 200 очков и Уровень 3 -- 300 очков.

“Свободный стиль” -- 4 уровень . На картах миссии этого уровня показаны строительные детали, плохие свииньи и бонусные детали , которые должны быть использованы для создания замка , на них так же показано , каких птиц можно использовать для разрушения замка.

Количество очков за уровень “свободный стиль” отличается. Чем выше уровень сложности , тем больше количество очков. Можно получить 200 или 300 очков.

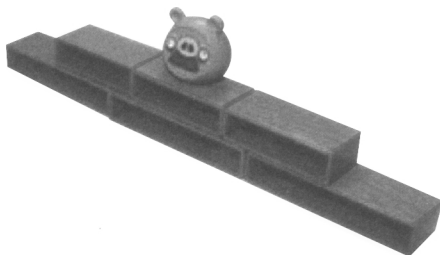


Существует несколько правил относительно постройки замка на уровне “свободный стиль” ( не бойтесь , их не так много ! )

Замок можно строить вверх и в стороны. Нельзя добавлять детали впереди или сзади .



**НЕПРАВИЛЬНО**



**ПРАВИЛЬНО**

Игрок обязан использовать все детали , указанные на карте

Расстояние между деталями может быть не более 5 сантиметров

Длина замка не может превышать 30 см в длину. (длина одной балки примерно 8 см )

Свииньи и бонусы должны быть расположены НА БЛОКАХ. Они не должны располагаться непосредственно на поверхности игровой зоны.

# Начнём Игру !

Первым ходит самый младший из игроков. Ход передаётся по часовой стрелке.

Когда до Вас доходит ход, выберите карту миссии из ЛЮБОГО из 4 уровней. ( Вам нужно набрать 1000 очков для победы в игре , поэтому вы можете сами выбирать , насколько быстро Вы хотите добиться победного результата. Помните, что чем больше очков даётся за задание, тем оно труднее.

Передайте карточку следующему игроку. Он должен будет построить замок , а Вы разрушить.

На первых 3 уровнях замок нужно строить ТОЧНО, как показано на карте. В "Свободном стиле" (4 уровень) можно строить любой замок на свой вкус, соблюдая приведённые выше правила.

Стройте замок так, чтобы он был обращён фасадом к игроку, которые его пытается сбить. Любая сторона балки считается лицевой.

Когда замок построен, пришло время его сносить!

Расположите катапульту на расстоянии не менее 35 см от ФАСАДА замка. ( Поэкспериментируйте , чтобы понять , с какого расстояния Вы будете стрелять.) И - ОГОНЬ !

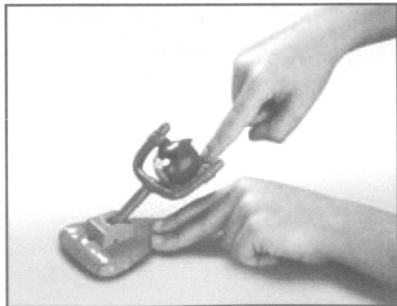
На карте миссии указано, каких птиц нужно использовать для стрельбы по замку. Вы должны выстрелить птиц в том порядке, который указан на карте, слева направо. Если птица показана на карте дважды, вы должны использовать одну и ту же птицу. В остальных случаях все птицы используются для стрельбы по замку один раз.

Поместите птицу на пусковое устройство, удерживайте пусковое устройство одной рукой и потяните за рогатку другой рукой. Отпустите рогатку и птица полетит прямо в сторону замка !

**ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ :** Не направляйте в глаза или лицо .

Используйте только снаряды, поставляемые в комплекте.

Не стреляйте со слишком близкого расстояния.



Свиньи считаются сбитыми, если они упали с детали, на которой они были установлены. (Стрелять можно как навесом , так и прямой наводкой. Не обязательно стрелять по замку под прямым углом.)

Для получения очков нужно сбить ВСЕХ свиней. Если задание выполнено, оставьте карточку у себя для подсчёта очков. Если задание не выполнено -- верните карту миссии в колоду.

Если Вы сбили ВСЕХ свиней, Вы также можете получить очки за все бонусные детали, которые Вы сбили. Возьмите карту на 100 очков за каждую сбитую бонусную деталь. (Помните, что Вы получаете бонусные очки, если Вы сбили ВСЕХ свиней, показанных на карте миссии!)

Вы не получаете очки за сбитые перекладины или оставшихся у Вас птиц.

**ПРИМЕЧАНИЕ:** Не убирайте детали замка или свиней из игровой зоны , пока Вы не собьёте ВСЕХ свиней, или пока у Вас не закончатся птицы.

## Победителем считается

Игрок , который первым получает 1000 очков после одинакового количества ходов!